

Oppgave 4 Dokumentasjon

Dokumentasjon av applikasjon/programmet i oppgave 3 Energikalkulator

Først gir jeg nestemann som eventuelt skal jobbe videre med denne applikasjonen er kort beskrivelse av brukergrensesnittet. Det er lettere å få en forståelse hva programmet gjør og eventuelle forbedringer ved å få det samme «bildet» som brukeren får ved oppstart av programmet.

Videre kommer en kort produktdokumentasjon for å gi nestemann info om hvilke begrensninger og muligheter som ligger i bruk av programmet på ulike enheter.

Sist får nestemann en rask teknisk dokumentasjon i form av en liste som beskriver gangen i programmeringen.

Bruker grensesnitt:

Legg inn antall for matvarene i tabellen og sett sammen din frokost for i dag!

Bruker klikker på beregne-knapp.

Matvare	Kcal	Protein (i gram)	Fett (i gram)	Karbohydrater (i gram)
Lettmelk (1 glass på 2 dl)	92	6.6	3	9.6
1 egg	80	6.9	5.5	0.7
Grovbrød (1 skive = 40 g)	103	3.5	1	19.6
Smør (til 1 brødslike)	36	0.025	4.1	0.025
Gulost (1 skive)	53	4	4.2	0

0
0
0
0
0

Bruker legger inn sitt valg i 5 inputfelt

Beregn nærings- og energiinnhold

Antall gram av hvert næringsstoff:

Proteiner: **0.0 gram**
Fett: **0.0 gram**
Karbohydrater: **0.0 gram**

Her kommer ditt valg for frokost:

Lettmelk (1 glass på 2 dl): **0 stk**
Egg: **0 stk**
Grovbrød (1 skive = 40g): **0 stk**
Smør (til 1 skive): **0 stk**
Gulost (1 skive): **0 stk**

Totalt: **0 kcal**

Ved oppstart listes alle «output» verdiene med 0 stk/gram/kcal for å få helhetlig layout gjennom bruk av programmet. Bar tallverdiene endrer seg etter hvert som bruker gjør sine valg.

Produktdokumentasjon:

Applikasjonen er skrevet i JavaScript og kan kjøres i alle nettlesere.
Applikasjonen er ikke spesielt tilpasset mobil eller nettbrett.

Teknisk dokumentasjon:

Applikasjonen har noen kommentarer i kodene.

Dokumentasjon av gangen i programmet (kort listeform):

CSS:

Alle stiler blir gitt i head
Lag får absolutte plasseringer

Html-elementer:

- Lag med tekst og bilde.
- Lag med 5 inpulementer.
- 3 lag for utskrift av info og beregninger

JavaScript:

Referanser til html-elementene i body

Endimensjonalt array med matvaretekst

Endimensjonalt array med kalorier for hver matvare

Todimensjonalt array med verdier for proteiner, fett og karbohydrater for hver matvare.

Endimensjonalt array for å ta vare på valg av antall av hver matvare (alle verdier = 0)

Kaller opp utskriftsfunksjon

Utskriftsfunksjon {

 Finner verdiene i de 5 inputfeltene

 Løkke fra 0 til lengde av array med matvarer {

 Løkke fra 0 til lende av array med næringsverdier {

 Summerer næringsinnholdsverdier

 }

 } Summerer kalorier

 }

 Løkke fra 0 til lengde av antall matvarer{

 Tegner liggende søyle for hver matvare av kaloriverdiene

 }

 Skriver ut info og tallverdier

}

Hendelsesfunksjon knyttet til knapp som kaller opp utskriftsfunksjonen